



Appendix A

參考文獻

極端軟體製程

- 佚名。2000. “Extreme Programming Roadmap.” *Portland Pattern Repository* (December 12).網址：
<http://c2.com/cgi/wiki?ExtremeProgrammingRoadmap>.

- Beck, Kent. 2000. *Extreme Programming Explained*. Boston: Addison-Wesley. 中譯本：《極致軟體製程》，培生，李潛瑞譯，2002。

描繪 XP 製程的原典，你絕對不會願意錯過。這本書談了 XP 的哲學、及其核心實務的概觀。

- Beck, Kent, and Martin Fowler. 2000. *Planning Extreme Programming*. Boston: Addison-Wesley.

談 XP 專案的規劃，論述更為詳盡。

- Fowler, Martin, et al. 1999. *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*. Reading, MA: Addison-Wesley. 中譯本：《系統重構：改善既有設計》，碁峰，正由侯捷先生翻譯中。

改良程式碼的技巧，按部就班列出了重整技巧的型錄，是這本書的精髓所在。程式碼用的是 Java。

- Jeffries, Ron, Ann Anderson, and Chet Hendrickson. 2000. *Extreme Programming Installed*. Boston: Addison-Wesley.

本書告訴你克萊斯勒的 C3 專案團隊如何使用 XP，全書以“生命週期”的概念開頭，清楚的描述了客戶與程式師的角色分工，之後的篇幅則大幅的討論了 XP 實務的運用技巧。

其它好書

- Cockburn, Alistair. 1998. *Surviving Object-Oriented Projects*. Reading, MA: Addison-Wesley.
- Highsmith III, James A. 2000. *Adaptive Software Development: A Collaborative Approach to Managing Complex Systems*. New York: Dorset House.
- Hunt, Andrew, and David Thomas. 2000. *The Pragmatic Programmer: From Journeyman to Master*. Boston: Addison-Wesley.

來自大師級程式設計師的許多好建議。

經典作品

- Bentley, Jon L. 1982. *Writing Efficient Programs*. Englewood Cliffs, NJ: Prentice-Hall.
- ———. 1988. *More Programming Pearls: Confessions of a Coder*. Reading, MA: Addison-Wesley.
- ———. 2000. *Programming Pearls, Second Edition*. Boston: Addison-Wesley. 中譯本：《Programming Pearls --second edition 中文版》，碁峰，許鳴程譯，2001。
- Brooks, Fred. 1985. *The Mythical Man-Month*. Reading, MA: Addison-Wesley. 對岸即將出版簡體中譯本，譯名：《人月神話》。松崗多年前出版的一本《美國軟體界將面臨的衰亡》譯著，將書名譯為《人力等於時間的神話》。軟體界的一句銘言：“沒有銀製子彈”即出自該書。1975年出版，1995出二十週年紀念版，仍極為暢銷。
- DeMarco, Tom, and Timothy Lister. 1987. *Peopleware: Productive Projects and Teams*. New York: Dorset House.

- Gamma, Erich, et al. 1995. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Reading, MA: Addison-Wesley. 中譯本：《物件導向設計模式》，培生，葉秉哲譯，2001。
- Knuth, Donald E. 1968. *The Art of Computer Programming*. 3 vols. Reading, MA: Addison-Wesley.

值得用力細讀的作品

- Coyne, Richard. 1995. *Designing Information Technology in the Postmodern Age*. Cambridge, MA: MIT Press.

討論隱喻及其它多種觀點。

- Lakoff, George, and Mark Johnson. 1983. *Metaphors We Live By*. Chicago: University of Chicago Press.
- Schön, Donald. 1990. *The Reflective Practitioner*. New York: Basic Books.

軟體測試

- Beizer, Boris. 1995. *Black-Box Testing: Techniques for Functional Testing of Software and Systems*. New York: John Wiley & Sons.

- Kaner, Cem, Hung Quoc Nguyen, and Jack Falk. 1999. *Testing Computer Software, Second Edition*. New York: John Wiley & Sons.

其它有趣的東西

- *The Princess Bride*. 1987. Hollywood: MGM.
- Tolkien, J.R.R. 1999. *The Hobbit, or There and Back Again*. Boston: Houghton Mifflin (originally published in 1937).

網站

news:comp.software.extreme-programming

http://www.egroups.com/group/extremeprogramming

http://www.extremeprogramming.org—Don Wells 的網站

http://www.junit.org—JUnit 的家

http://www.pairprogramming.com

http://www.refactoring.com—Martin Fowler 的重整技巧型錄

http://www.xpdeveloper.com



極X端軟體製程
探索篇

<http://www.xprogramming.com>—Ron Jeffries 的網站

<http://www.xp123.com>—Bill Wake 的網站